

## Gruppenstunde „PGR Wahl - Suche einer/s VerteterIn der Jugend für den PGR“

### Infobox

Keywords:	Gruppenstunde PGR Wahl Vertreter Vertreterin Suche Nationalrat Stimme wählen Rollenspiel
TN-Zahl:	beliebig
Dauer:	ca. 90 Min.
Materialien:	Abstimmungszettel, Wahlurne, 3 Sessel, Test (im Anhang), Rollenkärtchen (im Anhang), Spielkarten „Demokratiespiel“
Ort:	Gruppenraum
ErstellerIn:	Sebastian Rappl, Raphaela Seemann, Stefan Schöttl
eingereicht von/am:	kj oö FPG / Juni 2011

Zeit	Methode	Inhalte/Stichworte	Sozialform	Material
	Ziel	Nach den drei Gruppenstunden wissen Jugendliche mehr über das, was der PGR ist, sie haben sich auf die Suche nach einer/m JugendvertreterIn für den PGR und evtl. Jugendfachausschuss gemacht, und sich mit ihren Erwartungen der Pfarre gegenüber (und umgekehrt) auseinandergesetzt. Kids und Jugendliche haben überdies das Bewusstsein entwickelt, dass sie die Zukunft der Pfarre sind.		
10 Min.	Ankommen, Einstieg	Wie hätten Jugendliche der Jugendgruppe bei der letzten Nationalratswahl gewählt? Jugendliche geben ihre Stimme ab. Anschließend zählt ein Wahlkomitee die Stimmen aus und präsentiert das Ergebnis. Jugendliche diskutieren über den Ausgang „ihrer“ Wahl. Diese Diskussion sollte nicht zu lange dauern. Idee: Wahllokal mit Wahlurne aufbauen	einzel Plenum	Abstimmungs-zettel, Wahlurne
5 Min.	Energizer	Das blaue Sofa Stelle drei Sessel nebeneinander auf. Wähle einen Begriff, der dir in der folgenden Übung/Einheit wichtig ist und setze dich auf den mittleren Sessel. Du stehst (sitzt natürlich) für diesen Begriff. Die TN der Gruppe müssen nun so schnell wie möglich Assoziationen zu dem genannten Begriff finden. Die schnellsten Beiden setzen sich links bzw. rechts von dir nieder. Der Begriff, den du als Assoziation am besten passend findest, geht mit dir zur Gruppe zurück (einhaken), der übrig bleibende Begriff rutscht in die Mitte und ist der neue Begriff für die folgende Runde. Das kann natürlich weit weg vom Thema führen, ist aber dennoch spannend, da Denken, Bewegung, Schnelligkeit und Phantasie im Spiel ist.	Plenum	3 Sessel



20 Min.	Multiple Choice Test	Der Test ist im Anhang Hintergrundinformationen zu dem Test findest du unter <a href="http://www.dioezese-linz.at/pgr">www.dioezese-linz.at/pgr</a>	einzel Plenum	Test für jeden TN
35 Min.	Rollenspiel	Jugendliche kommen mit einer Forderung in den PGR und finden Widersacher und UnterstützerInnen. Verkleidung, Setting, Sitzung einberufen... vor dem Rollenspiel klären. Kurzreflexion im Anschluss: Wie realistisch ist das?...	Plenum	Rollenkärtchen im Anhang
		Suche JugendvertreterIn für PGR Brainstorming: Wer aus der Gemeinde könnte uns und unsere Anliegen am besten im PGR vertreten? Wer fragt die Person/en für die nächste Stunde an? (Evtl. Jugendliche zu zweit)	Plenum	
20 Min	Abschluss	Kartenspiel „Demokratiespiel“ Die Spielkarten sind bei der kj oö erhältlich		Spielkarten

Diese Gruppenstunde ist die erste von drei Gruppenstunden rund um das Thema der PGR-Wahl.